

## **PRIMERI DRUŽABNIH IGER**

### **SPODBUJANJE PRAVILNE IZREKE POSAMEZNIH GLASOV**

Za igre potrebujemo igralne kartice s slikovnim gradivom besed, ki se jih otrok uči pravilno izgovoriti.

#### **1. igra: klasična igra spomina**

Igralne kartice natisnemo v dveh izvodih. Prilepimo jih na trši papir ali karton (da slike s kartice z druge strani ni mogoče prepoznati). Igramo se igro klasičnega spomina, to je iskanja parov enakih sličic. Pomembno je, da otrok med igro glasno in pravilno izgovarja besede, ki so zapisane ob vsaki sličici.

#### **2. igra: klasična igra, kdo bo prej na cilju**

Z igralnimi karticami sestavimo pot od začetnega (štartnega) polja do končnega (ciljnega polja). Vsaka igralna kartica (s slikovnim gradivom besed) predstavlja eno igralno polje. Za startno in ciljno polje lahko uporabimo krog iz barvnega papirja, lahko pa tudi karkoli drugega, kar najdemo doma (npr. hišici iz lego kock, hišici iz kartona). Figure si sposodimo iz katere koli druge igre (npr. figure od lego kock, playmobila ali preproste figure od igre človek ne jezi se). Lahko pa skupaj z otrokom figure izdelamo kar sami.

Za igro potrebujemo dve klasični igralni kocki (s pikami od 1 do 6). Število pik na prvi kocki pove, za koliko polj se lahko igralec po poti premakne naprej. Število pik na drugi kocki pa nam pove, kolikokrat mora igralec pravilno izgovoriti besedo, ki je zapisana na igralnem polju. Če igralec naloge ne izpolni, ostane na istem mestu in ne napreduje naprej. Igro nadaljuje naslednji igralec. Igra je končana, ko prvi pride do cilja, lahko pa se odločimo za pravilo, da je igra končana, ko vsi igralci pridejo do cilja.

#### **3. igra: tombola**

Za igro potrebujemo dva kompleta igralnih kartic. Igralne kartice enega kompleta si igralci med seboj razdelijo, tako da ima vsak enako število kartic (da je igra bolj zabavna, lahko nekaj kartic pustimo nerazdeljenih). Vsak igralec si svoje kartice položi predse (slike so obrnjene navzgor).

Drugi komplet kartic damo v vrečko ali škatlo. Nato otrok iz vrečke ali škatle potegne prvi listek (na slepo, ne sme videti, katero kartico izvleče). Ko kartico izvleče, glasno pove, kaj je na kartici (pri tem pazimo na pravilno izreko besede). Tisti igralec, ki ima enako sličico, svojo sličico obrne s sliko navzdol. Potem otrok izvleče drugo kartico in ponovi enako... Igro nadaljujemo, dokler prvi igralec ne obrne vseh svojih sličic.

#### **4. igra: prodajamo za kartice**

Z otrokom se igramo trgovino, v kateri prodajamo predmete, ki so otroku všeč. Namesto denarja uporabljamo kartice (s slikovnim gradivom besed). Pri igri lahko sledimo otrokovemu interesu. Pomembno je le to, da otroka spodbujamo, da čim pogosteje menjava kartice, pri čemer vedno tudi glasno izgovarja, kaj je na kartici narisano.